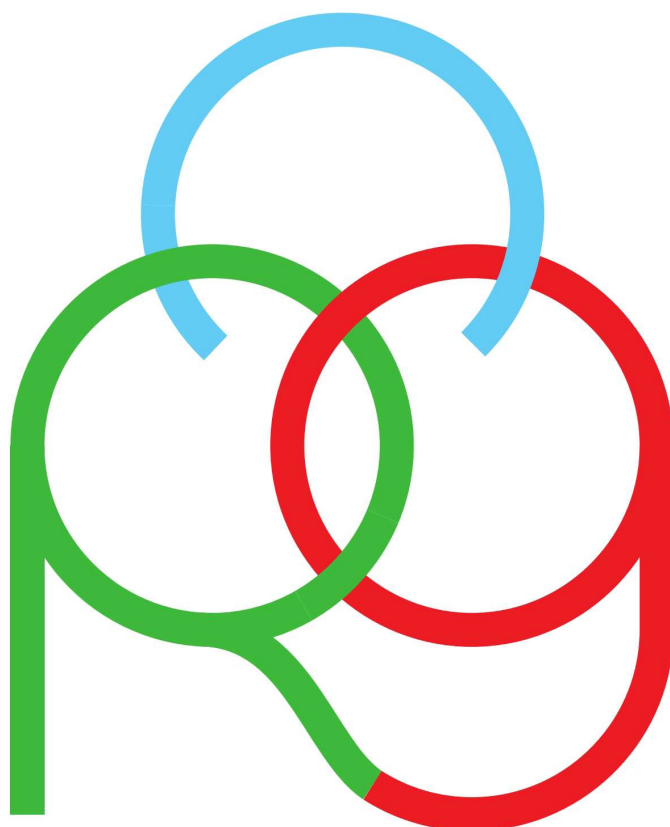




**ASOCIACIÓN EVENTOS Y ACTIVIDADES
PARA LA ASIGNATURA DE RELIGIÓN**



ReliCatGames

Valladolid



El I ReliCat Games en Valladolid... !! YA ESTÁ AQUÍ !!

Estamos ya inmersos en un nuevo curso, y desde la clase de Religión Católica, el profesorado prepara las actividades más motivadoras para su alumnado. Desde la Delegación Diocesana de Enseñanza, se van a promover el **I ReliCat Games**, las Olimpiadas de Religión Católica en Valladolid.

Este evento es más que un acto académico, es una manifestación clara de la importancia que tiene esta materia para los jóvenes y sus familias. **Es convivencia entre el profesorado y el alumnado de Religión.** Quizás una nueva excusa más para encontrarnos en una actividad extraescolar. Y sobre todo una **nueva oportunidad**, porque no, **para fomentar entre el alumnado el interés por esta materia, ayudar a conocer mejor el significado de nuestra cultura, descubrir las raíces del sentido de la vida, colaborar con la humanización de la sociedad.....**pero sobretodo los ReliCat Games pretenden generar un ambiente sano en el que no haya contrincantes sino compañerismo y en el que la búsqueda del conocimiento camine de la mano de la diversión.

ReliCat Games tiene la misma estructura y funcionamiento que las Olimpiadas de otras áreas que se desarrollan en nuestra comunidad, con la diferencia de una fase final por equipos. **Es una idea original** de la [Asociación Eventos y Actividades para la asignatura de Religión \(NºR.N.A:604.578\)](#), entidad sin ánimo de lucro, formada por un grupo de profesionales universitarios de diferentes carismas católicos, con la que estamos coordinados desde el Comité Organizador de los **ReliCat Games en Valladolid.**

El nombre de **ReliCat Games** es una contracción de las palabras **Religión + Católica** y el término inglés **Games**, que significa actividades o juegos deportivos.



PARTICIPANTES

Alumnos de Educación Primaria, Educación Secundaria Obligatoria y Bachillerato.

Se distribuirán en **4 categorías**:

- Categoría A: Alumnos de 5º y 6º de Educación Primaria.
- Categoría B: Alumnos de primer ciclo de Educación Secundaria Obligatoria (1º y 2º).
- Categoría C: Alumnos de segundo ciclo de Educación Secundaria Obligatoria (3º y 4º).
- Categoría D: Alumnos de Bachillerato.

COMPETICIÓN

- **Selección Previa**

Cada centro educativo elegirá, como estime conveniente, un equipo ReliCat comprendido **entre 3 y 6 participantes**. **TODOS PARTICIPARÁN** en la competición individual.

En nuestro blog <https://relicatgamesvalladolid.blogspot.com.es/> la organización subirá diferentes preguntas y pruebas que el colegio podrá utilizar para la preparación y selección de sus alumnos.

- **Competición Individual**

La participación es **individual**. Los alumnos serán inscritos por el profesor de religión de su centro. Si por cualquier motivo el centro no decide participar en la olimpiada, pueden apuntarse los alumnos por su cuenta siguiendo el mismo proceso, pero en este caso como **inscripción libre**. Por razones obvias, estos alumnos no pueden optar a la competición por equipos

La prueba, escrita y de carácter teórico, consistirá en preguntas tipo test sobre la asignatura de Religión y Moral Católica, que serán **comunes en cada categoría**.

Las preguntas serán similares a las publicadas en la **página web** de este evento.

La duración de la prueba será de **1 hora**.



En cada categoría, los **5 centros educativos** que tengan una mejor calificación pasarán a la competición por Equipos. En caso de empate se realizará un sorteo.

- **Competición por Equipos**

La participación en cada categoría será por equipos, cada uno entre 3 y 6 miembros, participando en cada prueba **3 alumnos** de dicho equipo. El equipo podrá cambiar alguno/os de sus miembros participantes en cada prueba de equipos, de una prueba a otra se podrá sustituir a dos miembros como máximo.

Cada equipo responderá, verbalmente o por escrito a diferentes pruebas:

- **Responde cuando puedas:** Escribir la contestación en la pizarra antes que los otros equipos.
- **Tabú:** Un miembro del equipo intentará que los otros dos adivinen la palabra oculta pero sin utilizar las palabras prohibidas.
- **Gestos:** Un miembro del equipo explica un término mediante gestos a los otros dos compañeros.
- **Busca la cita:** Buscar en la Biblia y responder a una pregunta en la pizarra antes que los otros equipos.

INSCRIPCIÓN

La inscripción es gratuita. Se realizará antes del **viernes 12 de enero de 2018**, enviando la ficha que se adjunta debidamente cumplimentada relicatgamesvalladolid@gmail.com

Antes del **sábado 3 de febrero de 2018**, cada centro educativo enviará por correo electrónico a la organización la relación con los **alumnos** titulares de cada categoría que le representarán.

Todos los estudiantes que se presenten deben tener autorización de sus padres o tutores legales para ceder sus derechos de imagen a la **Asociación Eventos y Actividad para la asignatura de Religión (EAR)**.

Estas **bases** son **provisionales** y podrán modificarse hasta la fecha límite de inscripción.



CELEBRACIÓN DE LAS PRUEBAS

- **Selección Previa**

Se realizará en cada centro participante antes del **sábado 3 de febrero de 2018**.

- **Competición Individual**

Se realizará el **sábado 17 de febrero de 2018**. En las instalaciones de la **Escuela Universitaria de Magisterio Fray Luis de León**.

- **Competición por Equipos**

Se realizará el **sábado 10 de marzo de 2018**. En el salón de actos del **Seminario Menor Diocesano**.

PREMIOS

El mejor premio es hacer las cosas bien.

En la **Competición Individual**, se premiará a los mejores alumnos de cada categoría. En caso de empate, se recurrirá a un sorteo.

En la **Competición por Equipos**, se premiará a los miembros de los 3 equipos vencedores de cada categoría. También se premiará al centro educativo vencedor de cada categoría.

El valor de los premios dependerá de los patrocinadores. Si quieres que tu empresa o corporación patrocine los I ReliCat Games de Valladolid, ponte en contacto en relicatgamesvalladolid@gmail.com

VOLUNTARIOS

Si quieres participar como voluntario en las competiciones o colaborar formando preguntas, puedes enviar un correo a relicatgamesvalladolid@gmail.com



COMITÉ ORGANIZADOR

- Coordinadora: D^a. M^a Yolanda Sánchez. Profesora de Religión del C.E.I.P. "Caño Dorado" de Zaratán.
- Secretaria: D^a María Jesús de Pedro. Profesora de Religión del C.E.I.P. "Entre Rios" de Valladolid.
- Responsable redes: D^a Noelia Cambón. Profesora de Religión del C.R.A. "Ribera del Duero" de Quntanilla de Onésimo.
- Ecónomas:
 - D^a Rosalina Ballesteros. Profesora de Religión del C.E.I.P. "Profesor Tierno Galván" de Valladolid.
 - D^a Pilar Sara Real. Profesora de Religión del C.E.I.P. "Pablo Picasso" de Valladolid.
- Revisión de pruebas y jurados:
 - D. Manuel Bartolomé. Profesor de Religión del I.E.S "Emilio Ferrari" de Valladolid
 - D^a Carmen Sánchez. Profesora de Religión del C.E.I.P. "Violeta Monreal" de Zaratán y C.E.I.P. "Sagrados Corazones" de Valoria la Buena.
 - D. Javier Pardo. Profesor de Religión del C.E.I.P. "Francisco de Quevedo" de Valladolid.
- Medios de comunicación: D. Jesús Santos. Profesor de Religión del I.E.S. "Campos y Torozos" de Medina de Rioseco.
- Logística y organización eventos:
 - D^a Montserrat Valadés. Profesora de Religión del C.E.I.P. "San Cristobal" de Boecillo.
 - D^a Arancha Viloría. Profesora de Religión del C.E.I.P. "Melquiades Hidalgo" de Cabezón de Pisuerga.

MÁS INFORMACIÓN

WEB: <https://relicatgamesvalladolid.blogspot.com.es/>

Correo @: relicatgamesvalladolid@gmail.com

Facebook: facebook.com/Relicatgamesvalladolid/

Twitter: [@relicatgamesva](https://twitter.com/relicatgamesva)

Teléfono: 675 944 097 /669 001 646